

공식 대회 규정집 · OFFICIAL RULEBOOK

TFT 우주의 신들

WORLD CLASS 전국 아마추어 토너먼트

대회 기간	2025. 4. 15 (수) ~ 5. 2 (토)
예선 일정	4/25(토) 1차 예선 · 4/26(일) 2차 예선
결승 일정	5/2(토) — TFT 공식 채널 라이브 방송
총 상금	₩ 10,000,000 (천만원)
참가 플랫폼	레벨업 (lvup.gg)
게임 버전	TFT 최신 패치 버전

본 규정집은 TFT 우주의 신들: WORLD CLASS 전국 아마추어 토너먼트의 공식 규정을 명시합니다.

참가자는 대회 참가 전 모든 규정을 충분히 숙지하시기 바랍니다.

소개 및 목적

TFT 우주의 신들: WORLD CLASS 전국 아마추어 토너먼트 규정집(이하 "규정집")은 대회에 참가하는 모든 이에게 적용된다.

이 규정은 본 대회를 주최하고 운영하는 대회 운영진(이하 "운영진")이 공정, 투명하고 효율적인 대회 운영을 할 수 있도록 제작되었다.

본 규정집은 최선의 대회 운영을 위해 주최 측과 운영진의 결정에 따라 업데이트, 개정 또는 보완될 수 있으며, 공정한 경기와 스포츠맨십을 위한 목적으로 본 규정에 명시되어 있지 않은 사항에 대한 판단을 내릴 수 있다.

참가자는 대회에 참가하기 위해 본 규정을 준수해야 할 책임이 있으며, 본 규정을 준수하지 않은 참가자는 페널티, 벌금, 참가 자격 박탈, 제재, 상금 회수 또는 운영진의 재량에 따라 기타 페널티를 받을 수 있다.

규정에 유의미한 변경이 발생했을 경우 운영진은 참가자들에게 이 사실을 알리기 위해 합리적인 수준의 노력을 기울여야 한다.

규정의 해석, 선수 자격의 정의, 제반 준비 일정을 포함한 모든 공식 일정, 참가자의 규정 미 준수에 따른 페널티 등 대회 진행에 관한 모든 의사결정 권한은 전적으로 운영진에게 있다. 그 외 달리 명시되지 않은 이상 운영진이 내린 의사결정이 최종 결정이며, 금전적 손해 배상 또는 법적 또는 형평법상 구제책의 소지가 될 수 없다.

1. 선수의 의무

- 모든 선수는 대회 규정 및 공지, 변경 사항을 지속적으로 체크해야 하고, 숙지 미숙으로 인한 불이익은 선수가 책임진다.
- 규정에 해당하지 않는 상황이 발생할 경우, 운영진의 판단과 결정을 최우선으로 하며, 선수들은 운영진의 판단과 결정에 따른다.
- 모든 선수는 경기가 시작되기 전까지 자신의 장비와 주변기기들을 체크하며, 경기 준비에 차질이 없도록 주의를 기울인다. 경기 시작 후 장비 및 주변 기기들의 이상에 대한 불이익은 선수가 책임진다.
- 모든 선수는 원활한 대회 운영을 위해 주최 및 운영진의 지시 사항에 따라야 할 의무가 있으며, 이를 어길 시 주최 측의 판단에 따라 주의, 경고, 몰수패 등의 페널티를 받게 된다.
- 대회 기간 중 범법행위 혹은 대회의 명예를 실추시키는 등의 행위(ex. 승부조작)를 할 경우 최대 실격 처리되며, 범법행위의 경중에 따라 향후 1년간 라이엇 게임즈 주관 대회에 참가할 수 없다.
- 참가 신청을 한 모든 선수는 대회 규정을 숙지하고 이에 따를 것을 동의함으로 간주한다.

2. 대회 참가

2.1 선수 자격

- 참가자는 대한민국에 거주 중이어야 하며, 본인 명의의 한국 서버 LoL/TFT 계정으로 참가해야 한다.
 - 외국 국적 참가자의 경우 외국인 등록증을 이용하여 리그 오브 레전드에 가입한 한국 서버 본인 명의 계정을 사용해야 한다.
- 참가자는 참가 접수 시점 기준으로 대한민국에 거주하는 만 14세 이상이어야 한다.
- 각 예선별 시작 날짜 기준 최근 1년 이내 TFT 프로 서킷(TFT Pro Circuit), 황금 뒤집개(Golden Spatula APAC), APAC Regional Finals에 참가했던 모든 선수는 대회에 출전할 수 없다.
- 참가자는 레벨업(lvup.gg) 홈페이지에서 [TFT] 본인 인증 계정 인증을 완료해야 하며 인증 완료된 계정으로만 대회에 참가해야 한다.
 - 참가자는 대회 기간 중 소환사명을 변경할 수 없으며, 변경하는 경우 참가가 제한될 수 있다.
 - 개명으로 인해 본인 명의 계정 등록이 불가한 경우, 라이엇 게임즈 고객센터를 통해 개인 정보 변경을 요청하여 레벨업 사이트와 명의가 동일하게 등록해야 한다.
- 모바일을 이용한 참가는 제한되며, PC를 이용하여 참가해야 한다.
- 미풍양속을 해치거나 정서·심의 등에 부적절한 소환사명은 참가가 제한되거나 주최 및 운영진이 소환사명 변경을 요청할 수 있다.
- 대회를 관리하고 운영하는 운영진은 참가할 수 없다.
- 개발사 혹은 퍼블리셔에 의한 게임 이용 제재로 인해 현재 게임 이용이 불가한 선수는 참가할 수 없다.
- 헌법 위배, 사회적 물의를 일으킨 이력이 있는 유저, 이스포츠 징계 대상자는 참가가 제한될 수 있다.

2.2 레벨업 참가자 등록

- 레벨업 참가자는 라이엇 계정명과 동일하게 등록해야 하며, 태그를 포함한 계정명으로 작성해야 한다.
- 미풍양속을 해치거나 정서·방송 심의 등에 부적절한 닉네임은 참가가 제한되거나 운영진이 변경을 요청할 수 있다.

2.3 중복 참여

- 예선 1일차(4/25)와 2일차(4/26) 모두 중복 참가 신청이 가능하다.
- 결승전에 진출이 확정되면 그 이후 예선전은 참여가 제한된다.

3. 대회 정보

3.1 대회 일정

일정	내용
4/15(수) ~ 4/22(수)	참가자 접수 기간
4/25(토) 11:00	체크인 시작 (60분간 진행)
4/25(토) 12:00 ~	1차 예선 대진표 공개 및 경기 진행 (약 7시간 이상 소요 예상)
4/26(일) 11:00	체크인 시작 (60분간 진행)
4/26(일) 12:00 ~	2차 예선 대진표 공개 및 경기 진행 (약 7시간 이상 소요 예상)
5/2(토)	결승전 (TFT 공식 채널 라이브 방송)

※ 참가 접수 시작: 4/15(수) / 체크인: 대회일 11:00~12:00 (60분간) / 대진표 공개: 체크인 이후

※ 참가자 수에 따라 일정 및 라운드 구성이 변동될 수 있습니다.

3.2 대회 장소

- 예선: 모든 경기는 온라인으로 진행되며, 경기와 관련된 공지 및 안내는 [공식 디스코드](#)를 사용한다.
- 대회에 참가하는 모든 선수는 공식 디스코드에 입장해야 하며, 미 입장으로 인한 불이익은 선수가 책임진다.
- 결승: 온라인 진행 + TFT 공식 채널 라이브 방송 송출

3.3 공통 사항

- 본 대회는 TFT 한국 서버에서 진행된다.
- 원활한 경기 진행을 위하여 라이브 서버 최신 패치 버전으로 진행된다.

3.4 예선 진행 방식

시간	라운드	내용
11:00	체크인	60분간 체크인 진행 (미체크인 시 지각 처리)
12:00	대진표 공개	대진표 생성 및 선수 로비 초대
13:00	1라운드 (2048강)	그룹별 상위 2인 다음 라운드 진출

14:00	2라운드 (512강)	그룹별 상위 2인 다음 라운드 진출
15:00	3라운드 (128강)	그룹별 상위 2인 다음 라운드 진출
16:00	4라운드 (32강)	그룹별 상위 2인 다음 라운드 진출
17:00	5라운드 (8강)	상위 4명 결승 진출 (1일차 4명 + 2일차 4명 = 총 8명)
18:00	경기 종료	결과 안내 및 마무리

※ 체크인 완료 참가자 수에 따라 시작 라운드가 달라질 수 있습니다. (예: 513~2048명 → 2048강 시작)

※ 그룹 배정은 레벨업 페이지의 대진표 기능을 통해 랜덤으로 배치된다.

※ 각 라운드별 모든 경기가 종료되면 결과 취합 후 다음 라운드 대진표가 공개된다.

3.5 결승전 진행 방식 — 체크메이트 룰

결승전은 지정 라운드 수가 아닌, 20포인트를 획득한 이후 경기에서 1위를 달성해야 우승자로 선정되는 [체크메이트 룰]로 진행된다.

단, 8번째 게임 종료 후에도 승자가 없을 경우 누적 포인트 순서대로 최종 순위가 결정된다.

3.5.1 순위 포인트 매트릭스

1등	2등	3등	4등	5등	6등	7등	8등
8	7	6	5	4	3	2	1

3.5.2 동률 포인트 처리 기준

우선순위	기준
1순위	당일 대회 게임에서의 1위 횟수 및 상위 4인 진입 횟수 (1위는 2회로 간주)
2순위	당일 대회 게임에서 획득한 각 순위의 최고 횟수 비교 (ex. 1위 횟수가 높은 사람이 우선, 1위 횟수가 동일하면 2위 횟수 확인)
3순위	마지막 게임의 순위
4순위	마지막 게임의 순위가 똑같은 경우 직전 게임의 순위를 비교하게 되며, 모든 1~4 순위 비교 시 똑같은 등수를 기록한 경우당일 오전 11시 한국 서버 랭크 LP를 비교하여 순위를 가림

3.6 대회 보상

3.6.1 상금 — 총 상금 ₩ 10,000,000 (천만원)

순위	상금	비고
1위 (1명)	4,000,000원 (사백만원)	Tactician's Trials Day 3 시드권
2위 (1명)	2,000,000원 (이백만원)	Tactician's Trials Day 3 시드권
3~4위 (각 1명)	각 1,000,000원 (백만원)	
5~8위 (각 1명)	각 500,000원 (오십만원)	

3.6.2 참가 보상

대상	보상
상위 16명(예선 일자 별 상위 8인)	보물 토큰(500개) + 우주의 신들 장패드 + 우주의 신들 굿즈 패키지
상위 128명(예선 일자 별 상위 64인)	보물 토큰(500개 + 우주의 신들 장패드
상위 512명(예선 일자 별 상위 256인)	보물 토큰(500개)

※ 동일한 품목의 보상은 중복 수령이 불가하며, 각 구간에 해당하는 최상위 보상 1종만 지급됩니다.

4. 대회 진행

4.1 참가 접수

- 대회에 참가하기 위해서는 레벨업(lvup.gg) 페이지에서 [TFT] 본인인증 계정 및 디스코드 계정을 등록해야 한다.
- 참가자는 대회 일정을 확인하고 희망하는 대회에 참가 신청해야 한다.
- 참가 신청을 위해서는 참가자 조건을 달성해야 하며, 조건을 달성하지 못한 유저는 제외 처리될 수 있다.
- 선수는 경기 시작 전까지 대회를 준비해야 하며, 공식 디스코드를 통해 안내되는 사항에 대해 숙지할 의무가 있다.

4.2 경기 진행

- 참가자는 지정된 시간(11:00~12:00) 안에 체크인을 진행해야 하며, 체크인이 완료되지 않은 참가자는 대회에 참가할 수 없다.
- 체크인 완료 인원에 따라 시작 라운드가 결정된다.
 - 8,193명 ~ 32,768명: 32768강 / 2,049명 ~ 8,192명: 8192강 / 513명 ~ 2,048명: 2048강
 - 129명 ~ 512명: 512강 / 33명 ~ 128명: 128강
- 참가자는 체크인 마감 이후 레벨업 대회 페이지에 공개되는 대진표를 통하여 본인의 그룹을 확인해야 한다.
- 디스코드 공지 혹은 대진표를 통해 그룹별 대기실 생성 유저를 공지할 예정이며, 해당 유저는 일반 게임을 생성하여 본인 그룹의 참가자들을 10분 이내에 초대해야 한다.
 - 임의 시작, 초대 누락 등으로 인해 대회 진행에 차질이 생기는 경우 페널티가 부여될 수 있다.
- 참가자들은 대진표 공개 및 그룹별 초대자 공개 후 10분 내로 대기실에 참가하여 경기를 진행해야 하며, 초대가 오지 않을 경우 공식 경기 시작 시간 10분 이내에 운영진에게 연락해야 한다.
- 참가자 노쇼로 인해 공석이 있을 시 일반인과 경기를 진행하며, 일반인의 순위를 제외한 나머지 순위로 상위 2명을 선정한다.
- 각 그룹별 1, 2위 선수는 경기 종료 후 해당 경기 결과 스크린샷을 디스코드 그룹 채널에 업로드해야 하며, 업로드 시 운영진을 태그해야 한다.
- 경기 결과 및 자료가 실제 내용과 다른 경우 이의 제기가 가능하며, 증거자료를 필수로 제출해야 한다.
 - 경기 결과 업로드 기준 10분 이후에 이의 제기를 접수하는 경우 수락되지 않을 수 있다.
 - 제출한 증거자료의 근거가 부족한 경우 이의 제기가 받아들여지지 않을 수 있다.

5. 대회 규정

5.1 기본 규칙

- 운영진은 참가자의 게임 계정을 완전히 확인할 때까지 경기 시작을 지연시킬 수 있다.
- 참가 자격이 없는 경우, 대회 규정을 위반한 경우, 운영진의 지시에 불응할 경우, 대회에 대리 참가할 경우, 대회의 공정성이 훼손될 경우 해당 선수는 실격 처리된다.
- 실격 처리된 참가자는 상금 등 대회 관련 보상을 모두 수령할 수 없으며, 이미 수령하였을 경우 몰수 처리된다.

5.2 장비

- 경기에 참가하는 선수는 대회 진행에 문제가 없도록 필요한 장비를 미리 준비해야 한다.
- 온라인 대회의 경우 본인이 소유한 장비를 사용하여야 한다. 해당 장비로 인해 문제가 발생하는 경우 모든 책임은 본인에게 있다.

5.3 스트리밍

- 게임 플레이 화면의 개인 방송 송출 및 사전 공유된 특정 선수의 게임 플레이 중계방송은 허용된다.
- 경기 진행 중 개인 방송으로 인한 불이익은 해당 선수 본인이 감수해야 한다.

5.4 기타 주의사항

- 공식 경기 시간으로부터 10분 내로 접속하지 않을 경우 페널티가 부여될 수 있다.
- 경기 중 발생하는 개인 장비 혹은 인터넷 연결 등의 문제에 대해서는 주최 및 운영진이 책임지지 않는다.
- 개인의 문제가 아닌 특이 사항(서버 끊김, 점검, 자연재해 등)의 경우 주최 및 운영진은 재경기, 몰수패, 기권 승 등의 결정을 내릴 수 있으며, 선수는 그 결정에 따라야 한다.
- 경기 진행이 불가한 기술적인 문제를 해결하지 못할 경우에는 주최 및 운영진의 재량에 따라 재경기를 명령할 수 있다.
- 대회 진행 중 특별한 사유 없이 전체 채팅 사용은 불가능하다.
 - 게임 내에서 채팅한 사실이 적발될 경우 해당 유저는 경고 1회가 부여되며, 경고 2회 시 대회 기권 페널티가 부여된다.
- 대회 진행 중 모든 감정 표현은 사용이 가능하다.
- 인게임 버그 및 클라이언트 오류 등으로 게임이 비정상적으로 종료되었다고 해도 대회는 별도의 보상 점수 없이 진행된다.
- 채팅을 통해 상대에 대한 모욕, 폭력적인 언사, 대회 진행에 대한 모의의 대화를 진행한 것이 확인될 경우 해당 참가자는 대회에서 자동 탈락 처리된다.
- 대회 관련 문의는 반드시 공식 디스코드 내 지정된 채널을 통해서만 운영진에게 전달해야 하며, 개인 DM을 통한 문의는 인정되지 않는다.

5.5 디스커넥트 (연결 종료)

- 장비 문제, 인터넷 오류 등의 모든 디스커넥트는 재접속을 통하여 경기에 재접속함을 기본 원칙으로 한다.
 - 디스커넥트는 게임 진행 중 발생하는 모든 오류를 포함한다.
 - 재접속 시도 중 지연된 시간에 대해서는 선수 본인이 감수해야 하며, 주최 및 운영진은 책임지지 않는다.
- 장시간 디스커넥트로 인한 패배는 선수 본인이 감수해야 한다.
- 지속적인 디스커넥트 발생 시 운영진의 판단에 따라 세트 패배 처리될 수 있다.
- 경기 진행 중 장비 또는 인터넷 오류로 인한 디스커넥트는 주최 및 운영진의 판단하에 일시정지 또는 재경기를 진행할 수 있다.

5.6 보칙

- 본 규정의 해석, 선수 자격, 대회 일정, 부정행위에 대한 페널티와 관련된 모든 최종 결정권은 운영진 및 주최 측의 공정하고 합리적인 판단에 따라 행사될 수 있다.
- 본 규정은 대회의 공정성과 정직성을 지키기 위해 언제든지 상시 수정, 변경, 보완될 수 있으며, 내용이 수정되는 경우 해당 사실을 공식 디스코드 채널을 통해 공지 안내한다.
- 운영진 및 주최 측은 대회에서 발생한 모든 결과 및 기록, 데이터를 수집하고 가공하여 사용할 수 있는 권리를 가진다.
- 선수는 대회에 참가하는 순간 대회 관련 선수 초상권 및 IP(Intellectual Property) 사용 권리가 운영진 및 주최 측에 귀속되는 것에 동의한 것으로 인정된다.
- 주최 및 운영진은 선수에게 본 대회와 관련된 마케팅, 광고 등의 홍보 활동에 대한 참가를 요구할 수 있으며, 선수는 합리적인 수준에서 적극적으로 참가할 의무가 있다.
- 본 규정의 해석에 대한 오해가 있거나, 본 규정에서 정하지 아니한 사항으로 인해 문제가 발생한 경우에는 관계 법령 및 운영진 및 주최 측의 합리적인 판단에 따라 해결한다.

6. 용어의 정리

6.1 체크인

"체크인"은 경기 시작 전 정상적인 대회 참가 준비를 확인하는 시스템이다. 참가자는 지정된 시간(11:00~12:00) 내에 레벨업 페이지를 통해 체크인을 완료해야 정상적인 대회 참가가 가능하다.

7. 페널티

대회에 참가하는 모든 선수는 본 규정에 의거하여 아래와 같은 행위를 금지한다. 아래와 같은 대회 관련 불건전한 행위를 포함하여 본 규정을 준수하지 않을 경우, 운영진 및 주최 측의 판단에 따라 페널티를 부과할 수 있다.

금지 행위	페널티
대리 게임	실격 처리
대회 진행 중 부적절한 행동	1회 경고, 2회 경고 누적 시 실격
부정 행위 (비인가 프로그램 사용 등)	실격 처리
계정 구입 및 판매	실격 처리
전체 채팅 사용 (특별한 사유 없음)	1회 경고, 2회 경고 누적 시 실격
대회 명예 실추 행위 (승부조작 등)	최대 실격, 향후 1년 참가 제한

※ 온라인 대회 진행 시 비공식 분석툴(Meta TFT, Tactics.tools 등) 사용은 가능하나, 해당 프로그램 사용 중 발생한 문제나 불이익은 모두 참가자 본인의 책임으로 처리된다.

8. 체크인 및 지각 규정

구분	내용	페널티
정상 체크인	경기 시작 1시간 전(12:00)까지 체크인 완료	없음
체크인 지각	지정 시간 내 체크인 미완료	실격 처리
경기 지각	공식 경기 시간으로부터 10분내 미접속	경고 (운영진 재량)
불참 (노쇼)	체크인 없이 경기 미참여(공석은 일반 유저로 대체하여 경기 진행)	탈락 처리 및 불이익 감수

※ 체크인은 매 대회일 11:00~12:00 (60분간) 진행됩니다.

본 규정집은 TFT 우주의 신들: WORLD CLASS 전국 아마추어 토너먼트의 공식 규정입니다.

규정 해석 권한은 운영진에게 있으며, 최종 결정은 운영진의 판단을 따릅니다.

